**自定义Ndoe.js模块 一个文件就是一个模块**

在node中，没有全局作用域，只有模块作用域 （超出文件的没有用，外部访问不到内部，内部访问不到外部）

相对路径中./不可以省略，可以省略后缀名

./xxx 当前路径

../xxx 上一级目录路径

/xxx `/`在这表示磁盘根路径

C：/xxx

*Arr.js文件*

*Console.log(‘arr开始执行’);*

*Require(‘./brr’);*

*Console.log(‘arr结束’);*

*Brr.js文件*

*Console.log(‘brr开始执行’);*

*Console.log(‘bbb’);*

*Console.log(‘brr结束’);*

模块于模块之间的通信,有时候我们要加载文件模块中的成员，例如：方法

require方法有两个作用：

1.加载文件模块并执行里面的代码

2.拿到被加载文件模块导出的接口对象

每个文件模块中都提供了一个对象：exports

exports默认为一个空对象

要把所有需要被外部访问的成员加载到这个exports对象中

语法：

//导出成员

exports.属性名=值

//引入模块

var 变量名=require(‘./模块文件名’)

//调用方法或属性

对象.属性名

对象.方法名（）

**在a模块中引入b模块**

*b.js*

*//方法*

*Function add(){*

*Console.log(‘this is add’)*

*}*

*Function del(){*

*Console.log(‘this is del’)*

*}*

*//导出成员*

*exports.adds=add;*

*exports.dels=del;*

*a.js*

*//引入模块*

*var b=require(‘./b’)*

*Console.log(b);*

*//调用方法*

*//对象.属性名*

*//对象.方法名（）*

*b.adds();*

*b.dels();*